**桃園市蘆竹區110學年度光明國小第一學期 課後社團申請書**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 社團名稱 | 益智桌上遊戲社-百島探險隊 | | |
| 招生年級對象 | 一年級至三年級 | | |
| 指導老師 | 林廷香 / 劉于溶 | | |
| 身份證字號 | E224331983 | | |
| 聯絡電話 | 0919092675 | | |
| 聯絡信箱 | [yoonjae1894@gmail.com](mailto:yoonjae1894@gmail.com) | | |
| 人數限制 | 上限：30人 | | 下限： 15人 |
| 上課日期 | 星期三 | 時 間：1300-1430 | |
| 活動地點 | □ 室外 □ 地下室  □ 教室 | | |
| 學    費 | 2500元 （包含材料費用） | | |
| 師資簡歷 | 中原大學心理系 學士  遊夥有限公司 遊戲教學講師  永齡希望小學中大分校 課輔老師  【社團課程】  光明國小 益智桌上遊戲社團老師  光明國小 益智桌上遊戲夏令營 講師  內壢國小 益智桌上遊戲社團老師  內壢國小 益智桌上遊戲夏令營 講師  中原國小 益智桌上遊戲社團老師  內定國小 益智桌上遊戲社團老師  青埔國中 益智桌上遊戲社團老師  桃園市龍祥非營利幼兒園　桌遊才藝課　講師  【親職活動】  翰林數學及自然科研習 講師  大溪家扶 親子手足課程 講師  桃園家扶 親子手足課程 講師  桃園市兒童及少年家庭處遇服務方案親子團體活動 講師  蚵間國小附設幼兒園 親子桌遊活動 助理講師  新北市新莊幼兒園社區教保資源中心 親子桌遊活動 助理講師  東門國小附設幼兒園社區教保資源中心 親子桌遊活動 助理講師  2017凌雲國中校慶園遊會 親職講座 講師  【服務學習】  2016青埔國中x大溪家扶 青少年陪你玩桌遊 社區服務親子活動 講師  2017青埔國中x大溪家扶 青埔少年在大溪 社區服務親子活動 講師  【高等教育】  中原大學跨領域生技產業菁英培訓推動中心課程 教學講師  2017台大生命教育中心營隊 助理講師  2017中原大學國際營桌上遊戲課程 講師  2017中華民國遊戲教育協會兒童桌遊師資培訓初階課程 講師 | | |
| 師資簡歷 | 劉雪如  遊夥有限公司 約聘講師  中華民國遊戲教育協會 教學講師認證 通過  內定國小 桌上遊戲社團老師  光明國小 桌上遊戲社團老師  高榮國小 桌上遊戲社團老師  中平國小 桌上遊戲社團老師  光武國中 桌上遊戲社團老師  目川文化 說故事老師  高榮國小，陽光國中小學，龍潭婦幼親子角：故事媽媽  楊梅親子聚樂部社團管理員（辦理親子活動）  文山區實踐國小107年度第一二學期兒童瑜伽社團講師  楊光國中小學107年度第二學期兒童瑜伽社團講師  雙圓國小107年度第二學期兒童瑜伽社團講師 | | |
| 教學目標 | 桌上遊戲運用於教育行之有年，其中之策略思考性、數理邏輯能力與推理能夠訓練孩童之大腦發展，利用桌上遊戲帶給孩子歡樂的同時，也能讓他們的能力有所精進。以較進階的桌上遊戲，更加繁複的規則，練習更多元的思考模式。透過每堂課程的課後討論，探討遊戲與情緒之間的關聯，更可以磨練孩童忍受挫折、延宕滿足與轉化情緒的能力，增加觀察他人情緒、發展同理心等成長。  **這次的課程核心為「科普」，包含多元的議題式教育：歷史、地理、地科、自然及融合文化學習。藉由到不同的島上探險，了解每個島不同的生態及生活方式，找到每個島上的「祕寶」來完成任務。百島探險隊讓玩家們化身探險家，在遊戲與沉浸式教育的主題當中，有趣多元的學習、自在大方的分享。** | | |

**規 劃 十 四 週**

桃園市蘆竹區110學年度光明國小第一學期課後社團計劃表－百島探險隊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **週次** | **單元** | **授課內容** | **材料/教具** |
| **1** | 百島探險隊!出發  第一站-熱帶島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **2** | 第二站-熱帶島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **3** | 第三站-天空島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **4** | 第四站-天空島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **5** | 第五站-湖心島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **6** | 第六站-故事島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **7** | 第七站-神之島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **8** | 第八站-神之島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **9** | 第九站-植物島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **10** | 第十站-樂音島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **11** | 第十一站-幽靈島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **12** | 第十二站－幽靈島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **13** | 第十三站－夜之島 | 沉浸式故事引導 / 主題式桌上遊戲  線索觀察及團隊任務 | 學習單／  桌上遊戲 |
| **14** | 第十三站－夜之島 | 最後的故事結局 / 作品集分享 / 頒獎 | － |

#課程內容將會視報名狀況以及年級分布做出調整。