**桃園市蘆竹區112學年度光明國小第二學期 課後社團申請書**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 社團名稱 | 益智桌上遊戲社－職人小學堂 | | | | |
| 招生年級對象 | 一年級至三年級 | | | | |
| 指導老師 | 劉雪如 | | | | |
| 身份證字號 | H222341920 | | 聯絡電話 | | (03)283-0916 |
| 聯絡信箱 | draw.now.kids@gmail.com | | | | |
| 人數限制 | 上限：30人 | | | 下限： 15人 | |
| 上課日期 | 星期三 | 時 間：1300-1430 | | | |
| 活動地點 | 教室 | | | | |
| 學    費 | $ 2500元 （包含材料費用） | | | | |
| 師資簡歷 | 劉雪如  遊夥有限公司 約聘講師  中華民國遊戲教育協會 教學講師認證 通過  內定國小 桌上遊戲社團老師  光明國小 桌上遊戲社團老師  高榮國小 桌上遊戲社團老師  富台國小 桌上遊戲社團老師  中平國小 桌上遊戲社團老師  光武國中 桌上遊戲社團老師  目川文化 說故事老師  高榮國小，陽光國中小學，龍潭婦幼親子角：故事媽媽  楊梅親子聚樂部社團管理員（辦理親子活動）  文山區實踐國小107年度第一二學期兒童瑜伽社團講師  楊光國中小學107年度第二學期兒童瑜伽社團講師  雙圓國小107年度第二學期兒童瑜伽社團講師 | | | | |
| 教學目標 | 桌上遊戲運用於教育行之有年，其中之策略思考性、數理邏輯能力與推理能夠訓練孩童之大腦發展，利用桌上遊戲帶給孩子歡樂的同時，也能讓他們的能力有所精進。以較進階的桌上遊戲，更加繁複的規則，練習更多元的思考模式。透過每堂課程的課後討論，探討遊戲與情緒之間的關聯，更可以磨練孩童忍受挫折、延宕滿足與轉化情緒的能力，增加觀察他人情緒、發展同理心等成長。 | | | | |

**規 劃 十 四 週**

桃園市蘆竹區112學年度光明國小第二學期課後社團計劃表【職人小學堂】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **週次** | **單元** | **授課內容** | **材料/教具** |
| **1** | 學堂始業式 | 1. 介紹本學期課程大致內容 2. 一起玩個簡單易上手的桌上遊戲 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **2** | 經典職人Ａ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **3** | 經典職人Ｂ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **4** | 經典職人Ｃ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **5** | 經典職人Ｄ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **6** | 勇敢職人Ａ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹   學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **7** | 勇敢職人Ｂ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **8** | 勇敢職人Ｃ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **9** | 勇敢職人Ｄ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **10** | 傳奇職人Ａ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **11** | 傳奇職人Ｂ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹   學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **12** | 傳奇職人Ｃ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **13** | 傳奇職人Ｄ | 1. 桌上遊戲與相關職業介紹 2. 學習單以及問答回饋 | 學習單／職人卡  桌上遊戲 |
| **14** | 小職人畢業囉 | 複習以前玩過的遊戲+作品集分享+頒獎 | － |

#課程內容將會視報名狀況以及年級分布做出調整。

＃中高班與低年級班的課程遊戲會依難度調整而有所不同